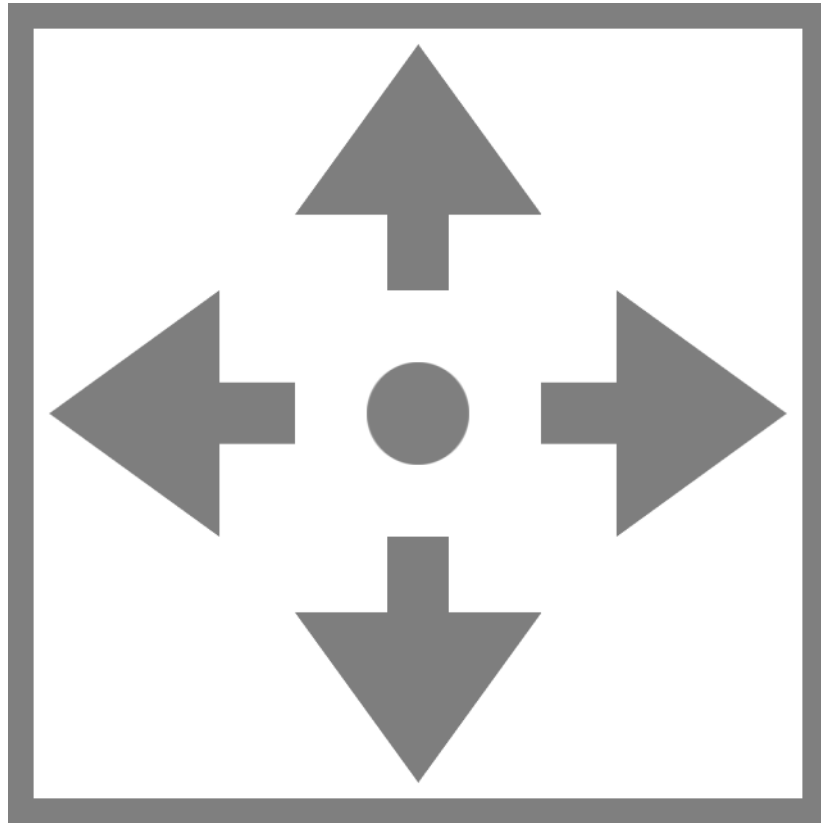


# **HSD-ScreenTemplate**



## **Utilitaire de gabarit d'écran**

**Manuel d'utilisation**

## **Introduction**

HSD-ScreenTemplate est un utilitaire de gabarit d'écran.

Son utilité est très spécifique : localiser une zone à l'écran, de position et de dimension déterminées, au pixel près.

## **Installation**

HSD-ScreenTemplate ne demande aucune installation particulière.  
Il suffit de décompresser l'archive.

Sur Windows 10, il est proposé de créer d'abord un dossier nommé ***Program Files*** dans ***Documents***, de créer ensuite un sous-dossier ***HSD-ScreenTemplate*** pour y décompresser l'archive.

Le chemin complet est donc :

***C:\Users\[User]\Documents\Program Files\HSD-ScreenTemplate***

Par défaut, la sécurité de Windows 10 scanne les exécutables lors de leur lancement et l'application ne démarre qu'après un délai.

Pour éviter ce délai, il est possible de créer une exception pour ce dossier ***Program Files*** dans la sécurité de Windows.

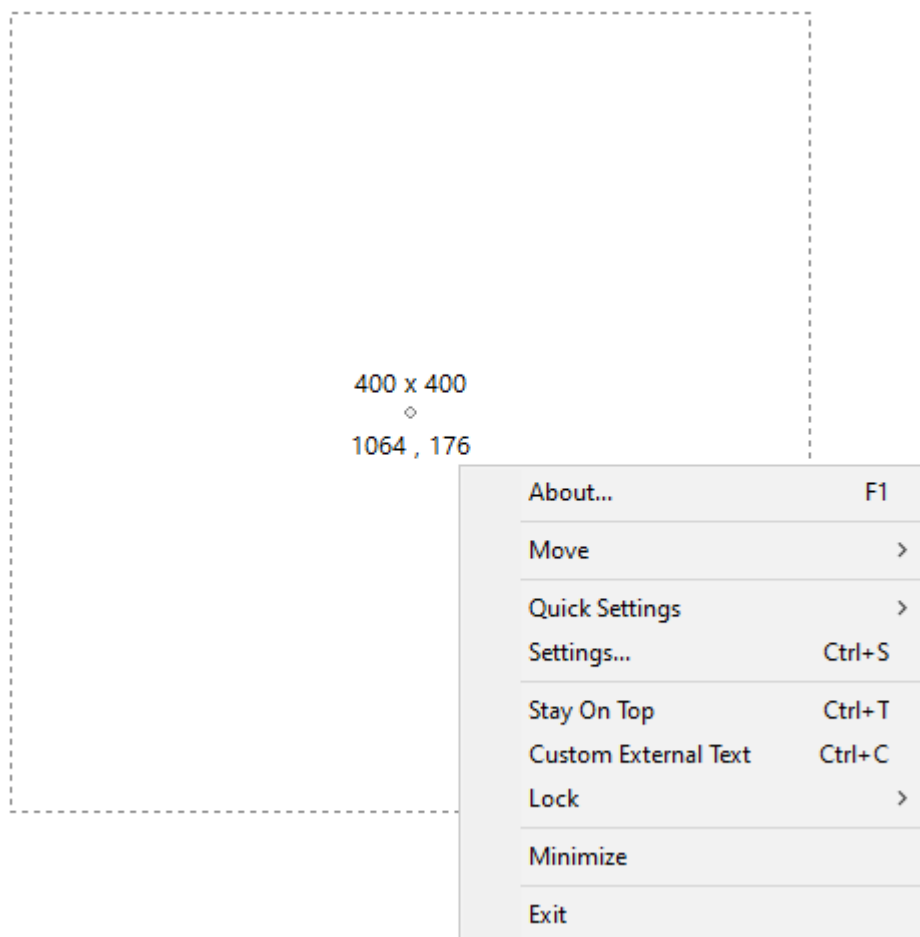
La définition de ce répertoire n'est pas obligatoire. HSD-ScreenTemplate peut être placé n'importe où, sous réserve des droits d'administrateur.

## **Lancement**

Pour lancer l'application, il suffit de cliquer sur ***HSDScreenTemplate.exe*** ou sur un raccourci préalablement défini.

## **Pour débiter rapidement...**

Toutes les actions et options sont regroupées dans un menu contextuel. Un clic droit affiche le menu. L'interface a été conçue pour rester claire, conviviale et intuitive autant que possible.



Au centre de la fenêtre, se trouvent les valeurs de taille (largeur x hauteur) et de position (position gauche , position haute).  
Le point central est un indicateur de contrainte de taille ou de position (voir plus loin).

Il existe plusieurs techniques pour déplacer la fenêtre de gabarit :

- Cliquer à gauche sur la fenêtre et la déplacer en la faisant glisser.
- Utiliser une touche directionnelle (haut, droite, bas, gauche) pour un déplacement de 1 pixel.
- Utiliser Shift + une touche directionnelle pour un déplacement de 10 pixels.

De même, il existe plusieurs techniques pour la redimensionner :

- Maintenir la touche Ctrl enfoncée, cliquer à gauche sur la fenêtre et modifier la taille en déplaçant la souris.
- Utiliser Ctrl + une touche directionnelle (haut, droite, bas, gauche) pour une modification de taille de 1 pixel.
- Utiliser Shift + Ctrl + une touche directionnelle pour une modification de taille de 10 pixels.

## Options détaillées

Toutes les options sont accessibles dans le menu contextuel. La plupart des options ont un raccourci.

## A propos

La version du logiciel, le copyright et le lien vers la page web sont disponibles par le choix de menu *About*.

Une aide est aussi disponible.



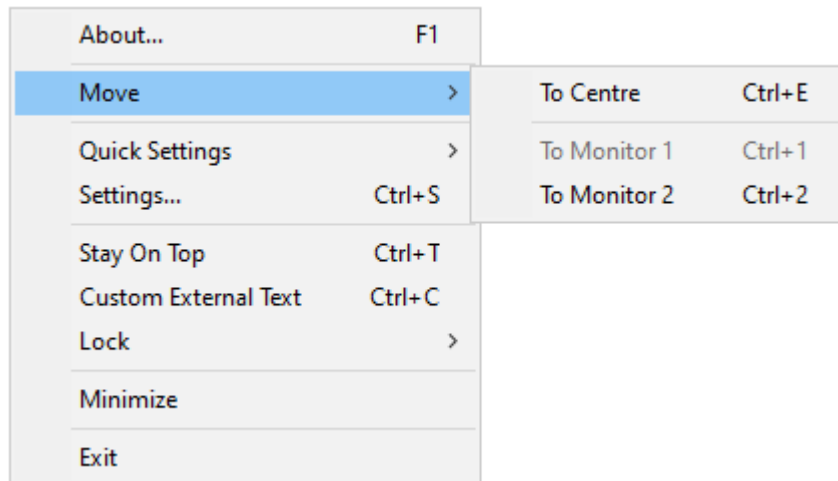
## Déplacement de la fenêtre

La fenêtre peut être déplacée avec la souris ou avec les touches directionnelles.

La fenêtre peut être placée automatiquement au centre de l'écran avec la commande *Move > To Centre*. Les contraintes de position sont prises en compte.

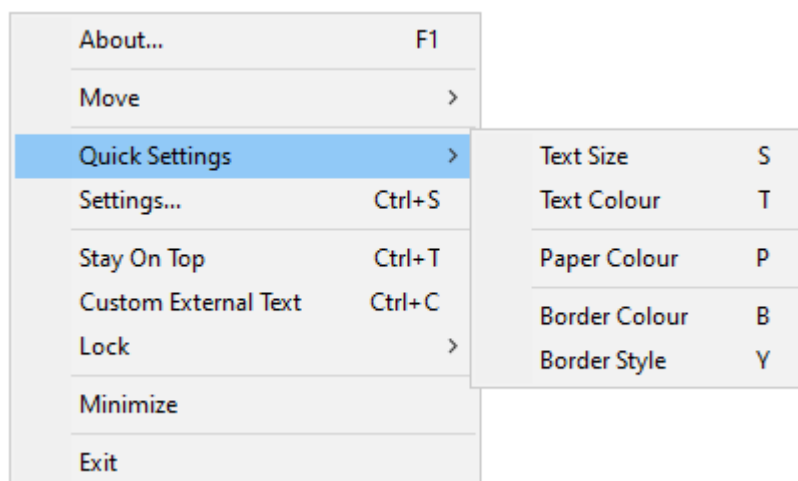
La fenêtre peut être déplacée vers un autre moniteur avec la commande *Move > To Monitor x*. Il n'est pas possible de déplacer la fenêtre vers un autre moniteur si une contrainte de position ou de taille est active.

La fenêtre de gabarit reste toujours entièrement à l'intérieur du moniteur courant.



## Réglages rapides

Les réglages des couleurs et des styles de la fenêtre sont accessibles avec les touches rapides du menu *Quick Settings*.



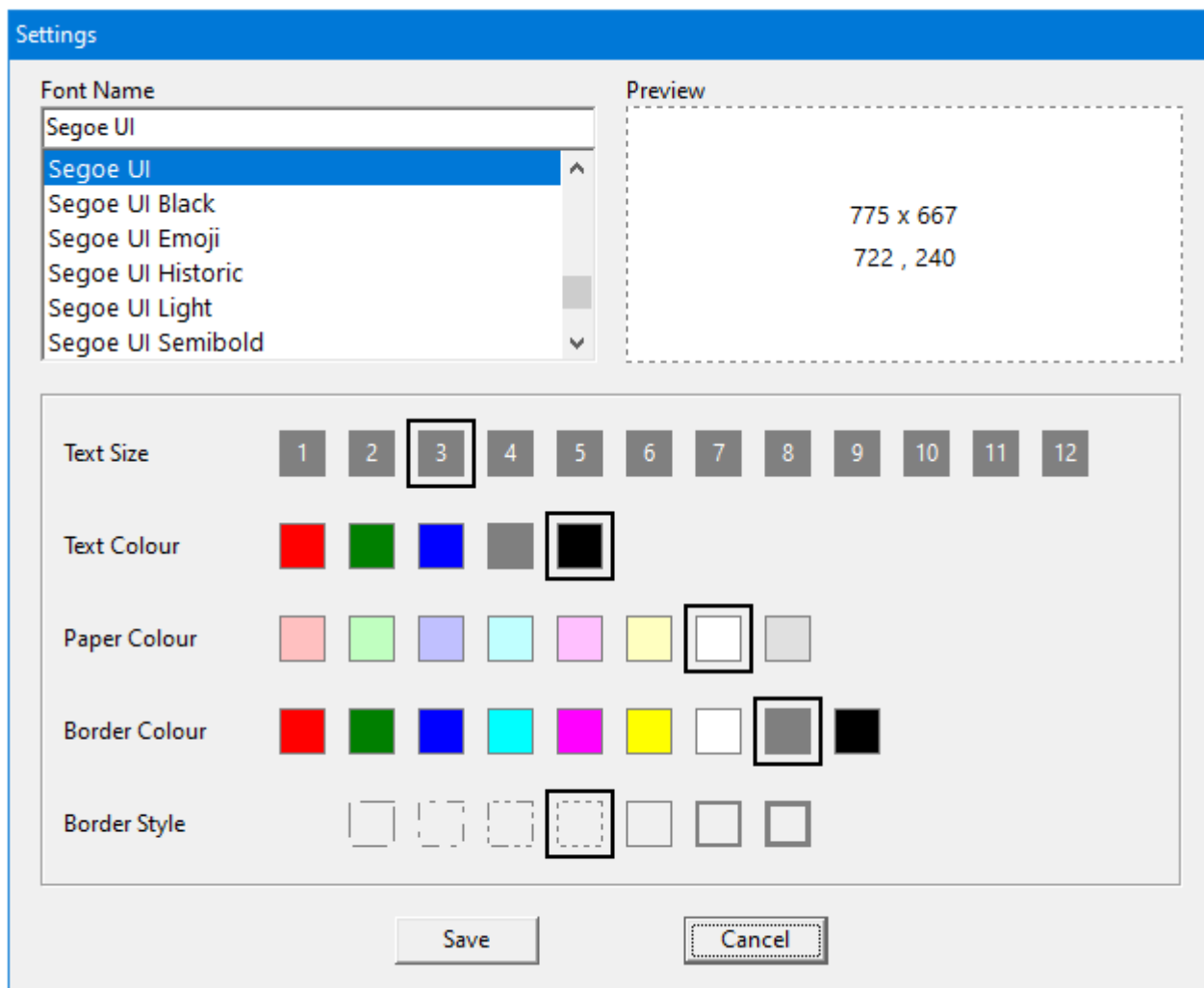
- *Text Size* : taille du texte affiché dans la fenêtre (12 étapes).
- *Text Colour* : couleur du texte (5 choix).
- *Paper Colour* : couleur du fond (8 choix).
- *Border Colour* : couleur de la bordure (9 choix).
- *Border Style* : style de la bordure (8 choix).

Chaque pression de la touche de raccourci passe au choix suivant.  
Shift + la touche revient au choix précédent.

La couleur et le style de bordure sont importants pour que la fenêtre de gabarit se détache des informations présentes sur l'écran.

## Réglages

Les réglages des couleurs et des styles de la fenêtre sont aussi accessibles avec l'option *Settings...*, qui permet en plus le choix d'une police de caractères.



## Garder au-dessus

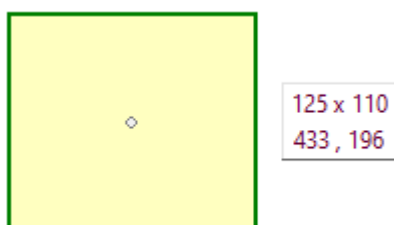
La fenêtre de gabarit peut être maintenue au-dessus des autres applications avec l'option *Stay On Top*.

## Texte externe personnalisé

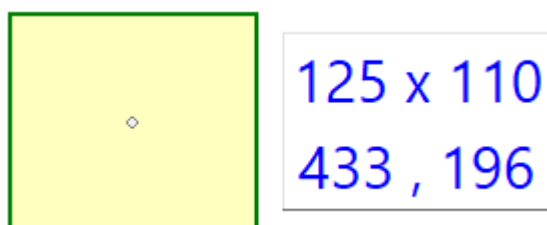
Lorsque les textes de la dimension et de la position ne sont plus entièrement visibles, (à cause de la taille réduite de la fenêtre ou de la taille élevée de la police de caractères), ces textes s'affichent automatiquement dans une petite fenêtre externe (de style *tooltip* ou info-bulle).

Cette fenêtre externe suit la fenêtre de gabarit et se repositionne afin de toujours rester visible.

Une police de caractères, une taille et une couleur sont définis par défaut.

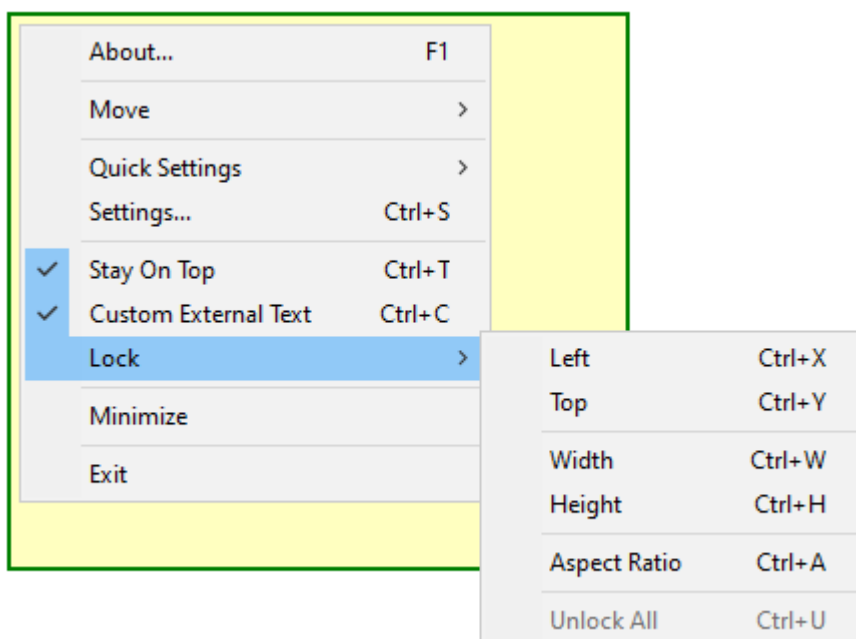


Il est possible d'avoir la même police de caractères, la même taille et la même couleur que dans la fenêtre de gabarit avec l'option *Custom External Text*.



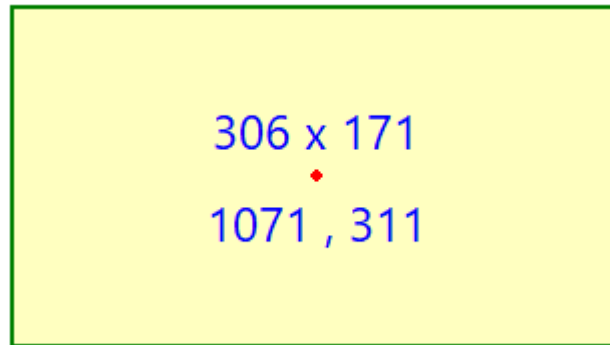
## Contraintes

Des contraintes peuvent être imposées à la taille et à la position de la fenêtre de gabarit avec le menu *Lock*. La valeur courante devient fixe.



- *Left*: la position horizontale est fixe.
- *Top*: la position verticale est fixe.
- *Width*: la largeur est fixe.
- *Height*: la hauteur est fixe.
- *Aspect Ratio*: le rapport largeur / hauteur est fixe.
- *Unlock All*: désactive toutes les contraintes.

Si l'une de ces contraintes est active, le point au centre de la fenêtre devient rouge, pour indiquer qu'au moins un paramètre fixe a été choisi.



## **Réduction de l'application**

L'application peut être réduite dans la barre des tâches avec la commande *Minimize*.

## **Fermeture de l'application**

L'application peut être fermée avec la commande *Exit*.



## **Conditions d'utilisation**

HSD-ScreenTemplate peut être utilisé librement.

Néanmoins, HSD-ScreenTemplate est distribué par l'auteur en tant que **donationware**. Si vous l'utilisez de manière régulière, si vous le trouvez utile ou si vous voulez simplement soutenir l'aide à l'expression artistique, l'auteur vous invite à faire un don à l'association **Exprime-Toi**. Le montant est laissé à votre appréciation.

**Compte bancaire IBAN : BE69 3630 5722 4178**

**Code BIC : BBRUBEBB**

**Titulaire : EXPRIME-TOI ASBL**

L'association Exprime-Toi a pour but de promouvoir l'expression artistique de toute nature et sous toutes ses formes.

Elle propose des services d'aide scénique, technique, logistique et administrative aux artistes créateurs et exécutants, occasionnels, débutants, indépendants ou confirmés.

Site web : [www.exprime-toi.be](http://www.exprime-toi.be)

Toute redistribution du logiciel HSD-ScreenTemplate est autorisée uniquement à titre totalement **gratuit**, sans aucune condition, ni avantage en retour, ni contrepartie quelle qu'elle soit.

Aucune modification ne peut être apportée au logiciel ni au manuel d'utilisation.

HSD-ScreenTemplate ne peut pas être vendu ni loué.

Il est interdit d'exporter, en tout ou en partie, ses éléments graphiques, qu'elle qu'en soit la destination (autre logiciel, librairie de graphiques, etc.).

Toute association éventuelle de HSD-ScreenTemplate à un produit ou service commercial doit faire l'objet d'une autorisation écrite et préalable de l'auteur.

Le logiciel HSD-ScreenTemplate est fourni «tel quel» sans garantie ni support.

Malgré le soin apporté à son développement et aux nombreux tests réalisés avant sa publication, il se peut que des dysfonctionnements (*bugs*) subsistent.

L'auteur décline toute responsabilité en cas de pertes ou dommages liés à l'utilisation de HSD-ScreenTemplate.

**Auteur : Pol Davril**

[contact@hsd-productions.be](mailto:contact@hsd-productions.be)

[www.hsd-productions.be](http://www.hsd-productions.be)

## **Foire aux questions**

- **D'où vient l'idée de HSD-ScreenTemplate ?**

L'auteur, développeur informatique de première formation, est aujourd'hui régisseur de spectacle. L'application a été développée pour un contexte bien spécifique. Elle intervient dans un procédé d'échange d'effets animés de type *pixel mapping* entre deux logiciels d'éclairage DMX, normalement incompatibles. La première phase de ce procédé est une capture animée de l'écran (*screen capture*), dont un cadre qu'il faut positionner et dimensionner au pixel près. L'auteur est allé plus loin en ajoutant des options à la première version de base, en vue de la distribuer gratuitement.

- **Le logiciel est-il réellement gratuit ?**

Oui. Aucun droit n'est et ne sera dû pour son utilisation. Toutes les fonctionnalités sont actives dans cette seule et unique version distribuée sous forme de donationware.

- **Des mises à jour du logiciel sont-elles prévues ?**

Les éventuels bugs seront corrigés dans la mesure du possible, s'ils posent un réel problème d'utilisation. Mais il est peu probable que de nouvelles fonctionnalités soient implémentées dans le futur (même si des améliorations mineures peuvent être apportées).

- **Existe-t-il une version du logiciel en Français ?**

Non. L'application a été développée en Anglais seulement. Aucune traduction n'est prévue à ce jour.

- **Le logiciel peut-il être redistribué ?**

Oui, à condition que ce soit complètement gratuit, sans aucune condition, ni avantage en retour, ni contrepartie, et uniquement dans sa version officielle, sans aucune modification du logiciel ou de son manuel d'utilisation.

- **Quels sont les systèmes d'exploitation compatibles ?**

HSD-ScreenTemplate fonctionne uniquement avec Windows. Il n'existe aucun projet de le rendre portable pour d'autres systèmes d'exploitation. Il est développé et testé sous Windows 10, et reste rétrocompatible jusqu'à Windows XP SP3 (d'après les résultats des tests réalisés à ce jour).

- **J'ai une autre question. A qui et comment puis-je la poser ?**

Toute question peut être envoyée à l'auteur par e-mail à l'adresse [contact@hsd-productions.be](mailto:contact@hsd-productions.be).

**HSD-ScreenTemplate**  
**Version du logiciel : 1.0.0**  
**Version de ce manuel : 1.0.0**

**Copyright © 2020 HSD Productions**

**[www.hsd-productions.be](http://www.hsd-productions.be)**